

Realistyczna symulacja właściwości dźwiękochłonnych Basotect® w 3D

- **System dźwiękowej wizualizacji „Envision Mobile” opracowany przez Inreal Technologies GmbH umożliwia wirtualną prezentację właściwości akustycznych**
- **Wirtualna symulacja własności akustycznych Basotect® na Targach K w Düsseldorfie**

Przy projektowaniu nowych budynków i przeprowadzaniu remontów akustyka pomieszczeń nie jest zazwyczaj kwestią priorytetową. To błąd, który często ujawnia się dopiero przy oddawaniu do użytku pomieszczeń o szczególnych wymaganiach akustycznych. W dużych biurach, restauracjach czy halach widowiskowych tłumienie hałasu jest niezbędnym elementem projektu architektonicznego.

System dźwiękowej wizualizacji „Envision Mobile” umożliwia wirtualną prezentację doskonałych właściwości absorbujących dźwięk produktu Basotect® oraz stwarza niemal nieograniczoną swobodę projektowania wirtualnych doświadczeń. Przez założenie okularów 3D i słuchawek właściciele budynków i architekci mogą doświadczyć bezpośredniego i realistycznego porównania akustyki przed i po zastosowaniu Basotect® w danym wnętrzu. *„System „Envision Mobile” pozwala na autentyczne odtworzenie akustyki pomieszczenia z Basotect® i bez tego środka w różnych wirtualnych przestrzeniach. Fotorealistyczny wyświetlacz 3D wzmacnia wirtualne wrażenia”* — wyjaśnia Enrico Kurtos z Inreal Technologies GmbH.

Zastosowanie melaminowej pianki BASF Basotect® umożliwia uzyskanie optymalnej akustyki pomieszczenia już po jego wybudowaniu, przy minimalnych nakładach. Lekki i porowaty materiał dźwiękochłonny jest łatwy w obróbce, a ponadto nie narzuca żadnych ograniczeń w projektowaniu. Dzięki zastosowaniu dekoracyjnych płyt akustycznych, przegród podwieszanych, sufitów panelowych, a nawet indywidualnie formowanych kształtów, można w każdym przypadku osiągnąć zauważalną i wymierną poprawę akustyki pomieszczenia. *„Skuteczność pochłaniania dźwięku jest szczególnie imponująca, gdy akustykę pomieszczenia można ocenić za pomocą słuchu oraz kiedy jesteśmy w stanie zademonstrować klientom efekty akustycznej optymalizacji różnych środowisk w odczuwalny sposób”* — mówi Peter Wolf, Head of Basotect® Global Marketing w firmie BASF.

Zapraszamy do osobistego doświadczenia akustycznych i wizualnych efektów zastosowania Basotect® na targach K w Düsseldorfie, na stoisku C21 / D21, w dniach 20–27 października 2016 r.

26 października 2016 r.

Kontakt

Wojciech Krzywicki

Tel: 22 5709-740

wojciech.krzywicki@basf.com

Informacje o Basotect®

Pianka Basotect® ma szereg unikalnych właściwości. Materiał bazowy sprawia, że tworzywo to jest trudnopalne i szorstkie. Może ono być stosowane do 240°C i zachowuje swoje właściwości w szerokim zakresie temperatur. Ze względu na strukturę pianki o otwartych porach tworzywo jest lekkie, dźwiękochłonne i elastyczne nawet w niskich temperaturach oraz ma właściwości termoizolacyjne. Basotect® jest zarejestrowanym znakiem towarowym firmy BASF.

www.basotect.com

Informacje o Inreal Technologies GmbH:

Założona w 2011 r. firma Inreal Technologies GmbH z siedzibą w Karlsruhe specjalizuje się w technologii informatycznej i usługach, a w szczególności w dziedzinie architektury i trójwymiarowego planowania przestrzennego. W trakcie wirtualnych wycieczek zarówno projektanci, jak i niebędący specjalistami decydenci i inni uczestnicy projektu otrzymują rzetelne informacje niezbędne w procesie planowania i podejmowania decyzji. Dzięki symulacjom planowanie budynków i pomieszczeń staje się mniej teoretycznym, a bardziej materialnym doświadczeniem. Opierając się na wiedzy i rozległym doświadczeniu, firma Inreal mogła stworzyć niezwykle realistyczną symulację efektów zastosowania tworzywa Basotect® w różnych rodzajach pomieszczeń.

www.inreal-tech.com