

IT basiertes Spielstand-Anzeigesystem für die Liveübertragung

Felix Wolf

Otto-Schott-Gymnasium Mainz-Gonsenheim

Landeswettbewerb Rheinland-Pfalz

ZUFÄLLIG
GENIAL?



- **Fotografie**
- **Informatik**
- **Volleyball**

ÜBER MICH UND DAS PROJEKT

SPIELSTAND – ANZEIGE NEU GEDACHT



PROBLEM

- Bedienung kompliziert
- Design & Technik ist veraltet
- Dediziert zur Sportart



IDEE

- Nutzung moderner Plattformen z.B. *Twitch*
- Zentrale Wartung
- Multifunktional



UMSETZUNG

- Intuitiv, Einfach & fehlerfreie Bedienung
- Hohe Automatisierung
- Moderne Techniken



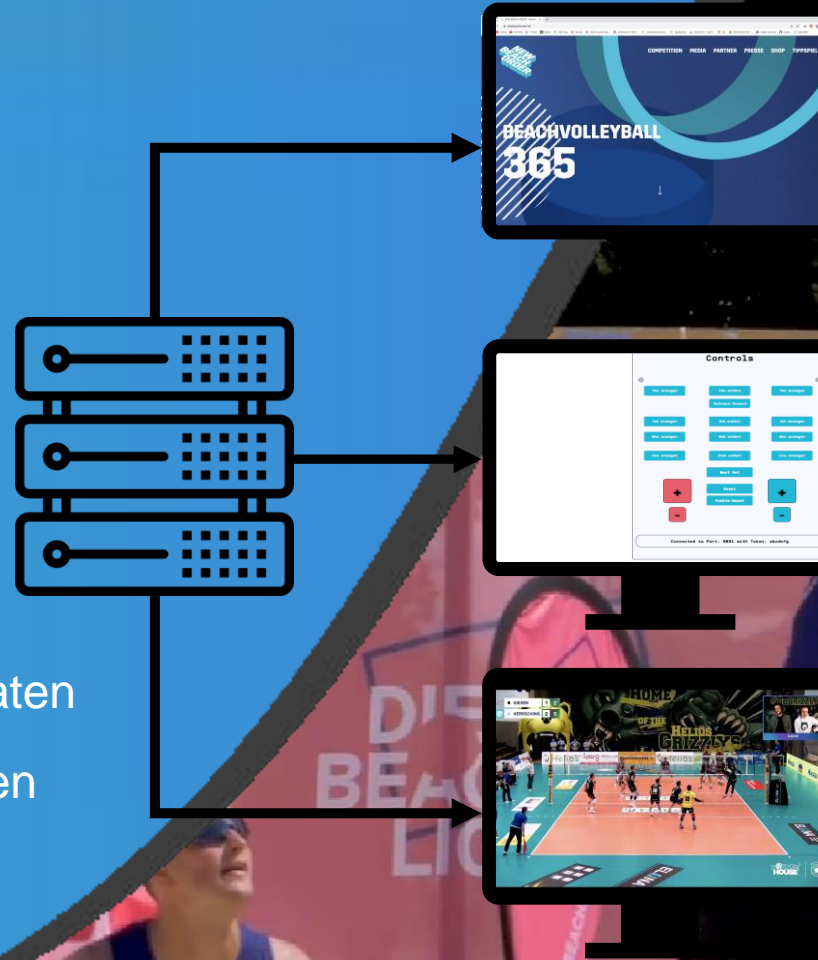
INTEGRATION / LÖSUNG

Unterteilung in drei Bereiche

- Datensystem
- Bediensystem
- Anzeigesystem

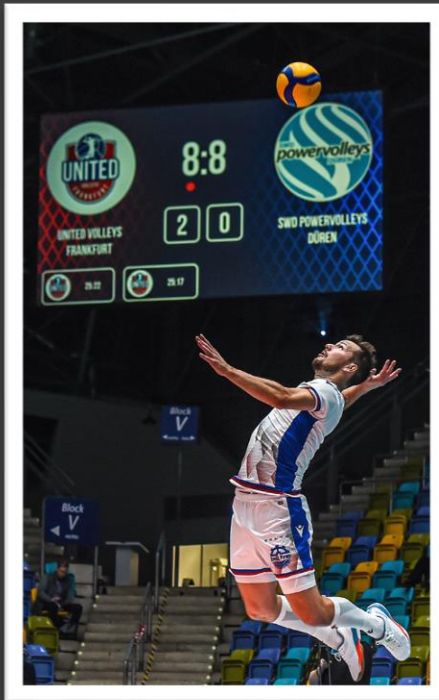
Lösung

- Websocket: Verteilung der Daten
- Server: Speicherung der Daten
- API: Datenschnittstelle

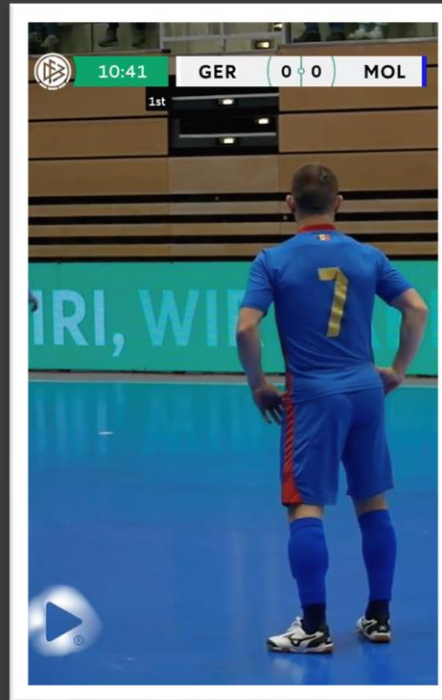


ANWENDUNG / ARTEN

Hallenanzeige



Spielstandsanzeige



Spielübersicht



- Durch den modularen Aufbau des Konzeptes können nicht nur die Spielstandsanzeigen individualisiert werden, sondern auch die Informationen für unterschiedliche Medien und Anzeigeorte dargestellt werden.
- Unterschiedliche Sportarten können mit extra angepassten Anzeigen mit integriert werden.
- Durch den Client / Server basierten Aufbau des Systems können einfach zusätzliche Informationen aus anderen Datenbanken in das Anzeigesystem eingebaut werden.