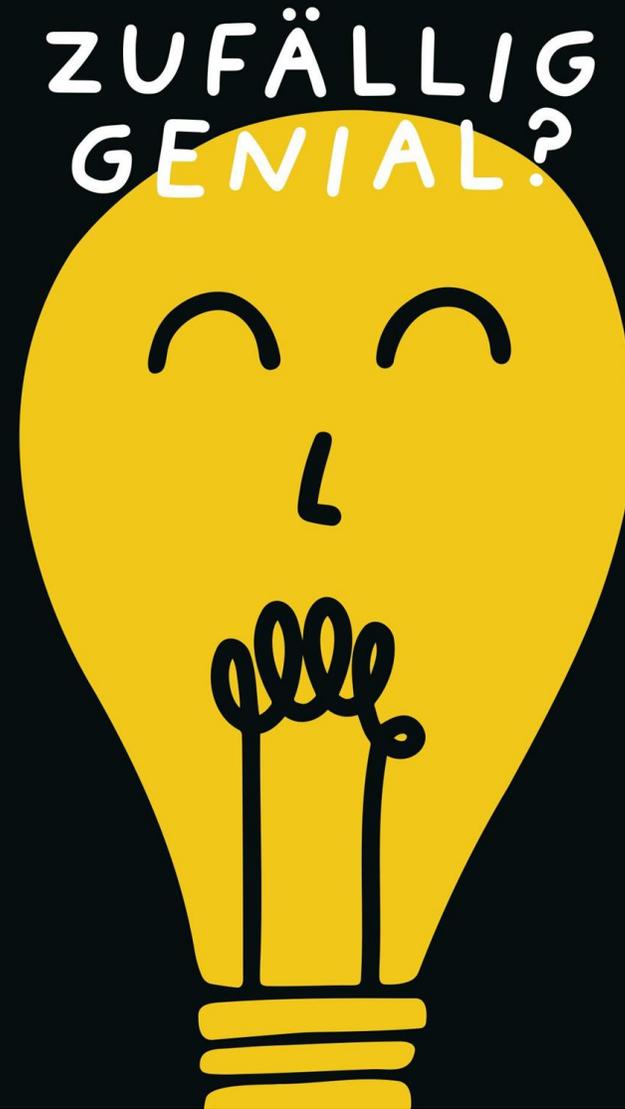


Low-Cost Instant-Replay System für den professionellen Einsatz

Elian Terelle
Otto-Schott Gymnasium Mainz-Gonsenheim

Landeswettbewerb Rheinland-Pfalz



Was ist Instant Replay?

- Wird bei Live-Übertragungen von Sportveranstaltungen eingesetzt
- Video-Wiederholung eines Ereignisses, oft in Slow-Motion und aus einer anderen Kameraperspektive
- Bekannt von Übertragungen im Fernsehen
- Bietet Zuschauenden die Möglichkeit, ein schnell geschehenes und dadurch schlecht zu erkennendes Ereignis noch einmal zu sehen

Motivation

- Verfügbare Systeme kosten mehrere Tausend Euro
- Funktionsumfang dieser Systeme ist auf große Fernsehproduktionen zugeschnitten
- Für viele Übertragung, ohne aufwändige Nachverwertung wie dies bei Fernsehsendern der Fall ist, wird nur ein Bruchteil dieser Features benötigt
- Trotzdem beginnen die günstigsten, vorhandenen, Systeme bei ca. 3.000€

Low-Cost Instant-Replay System

- Entwicklung einer Software für das einspielen von Replays auf kostengünstiger Hardware
- Entwicklung eines Hardware-Controllers für schnelle und präzise Bedienung
- Integration mit vorhandene Videotechnik
- Deutlich niedrigere Kosten als vorhandene Lösungen

